

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	WESASTE				
2	E+VNEBIS	SWEATS ⁽¹⁾	H 3	50	
3	V+NNEOET	BÉNISSE	3C	22	72
4	OUIXSNI	ÉVENTONS	8A	86	158
5	INOUE+VPZ	SIX	2D	67	225
6	INOV+LEB	ZUP ⁽²⁾	4B	42	267
7	B+AIEMYR	VENTILO ⁽³⁾	E 5	40	307
8	I+GIRCRA	EMBRAYE ⁽⁴⁾	C 8	42	349
9	GR+UIOAU	CIRAI	15A	44	393
10	IOUU+SOQ	RANG	7C	33	426
11	OOU+ETJL	QUAIS	12A	51	477
12	LO+AU?PH	JOUE	2I	23	500
13	HU+MDDAM	(S)ALOP ⁽⁵⁾	N 2	48	548
14	DDM+LLEA	HUMA ⁽⁶⁾	O 5	33	581
15	DL+TNFIO	DÉMÊLA	L 1	20	601
16	L+RAEFEU	FONDIT	K 6	25	626
17	EEGRURS	FEULERA ⁽⁷⁾	N 8	79	705
18	ODNHTI?	GUERRES	15H	88	793
19	DO+KATCL	HE(N)NIT	14B	33	826
20	ADLT+EE	COKE	M12	49	875
21	EL	DATE	O10	20	895
		EXIL	F 1	13	908

1: **SWEAT** [swit] ou [swèt] n.m. *Fam.* Sweatshirt.

2: **ZUP** n.f. Zone à urbaniser par priorité.

3: **VENTILO** n.m. *Fam.* Ventilateur.

4: **EMBRAYER** v. **24**. Mettre (une pièce mécanique) en liaison avec le moteur.

5: **SALOP** [salô] n.m. voir à **salaud**.

SALAUD, **E** adj. et n. (= **salop**).

6: **HUMER** [ʔ] v. **10**. Aspirer pour sentir.

7: **FEULER** v. (**p.p.inv.**) **10**. Crier, en parlant du tigre. - Grogner, en parlant du chat.