

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	USSAEBE				
2	TTEEGAL	ABUSÉES	H 3	74	
3	KNALIEO	ATTELAGE	3C	74	148
4	ALO+IADA	KINÉ ⁽¹⁾	4A	52	200
5	ADI+TCRI	KOALA ⁽²⁾	A 4	42	242
6	IUA?ELH	TRUCIDAI ⁽³⁾	5F	72	314
7	EOLLEWX	HUILE(R)A	B 6	86	400
8	ELOX+SIE	WALÉ ⁽⁴⁾	12A	46	446
9	ILO+ZFEU	SEXE	13B	51	497
10	VEMINSN	FOULIEZ	F 8	105	602
11	N+RYORE?	VÎNMES	2J	49	651
12	OFTRAIS	RAYON(N)ER	L 4	84	735
13	HGMOEUI	AFFRÉTIONS ⁽⁵⁾	8D	67	802
14	GIO+VMDD	MEUH	2C	38	840
15	-SJDRANE	VOMI	1G	30	870
16	NR+PNCUA	JADES ⁽⁶⁾	12K	62	932
17	NNU+EQTU	CRÊPA ⁽⁷⁾	N10	30	962
18	NT+NTDPO	NUQUE	O 6	40	1002
		TOP	N 5	27	1029

1: **KINÉ** n. voir à **kinésiste**.

KINÉSISTE n. *Belg.* Kinésithérapeute.

2: **KOALA** n.m. Animal grimpeur d'Australie ressemblant à un ourson.

3: **TRUCIDER** v. **10.** *Fam.* Tuer.

4: **WALÉ** [w-] n.m. voir à **awalé**.

AWALÉ [awalé] n.m. (= **awélé**, **walé**) Jeu africain.

5: **AFFRÉTER** v. **12.** Prendre (un navire, un avion) en location.

6: **JADE** n.m. Pierre fine verte.

7: **CRÉPER** v. **10.** Gonfler (les cheveux).