

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	EEBBRI?				
2	DEMIEIE	I(M)BERBE ⁽¹⁾	H 7	76	
3	-LISLAUX	IBIDEM ⁽²⁾	12G	20	96
4	IL+IOELA	LUXAS	14D	45	141
5	ILO+ETRR	AILE	13C	23	164
6	ELRR+LIG	TOI	15E	20	184
7	OEUNKEE	GRILLER	G 1	63	247
8	ENOU+ESS	GEEK ⁽³⁾	1G	42	289
9	S+UEQDI?	ÉNOUÉES ⁽⁴⁾	13H	27	316
10	ZOCNANS	M(É)DIQUES ⁽⁵⁾	8H	116	432
11	EPRAYJT	CANZONES ⁽⁶⁾	N 2	92	524
12	PR+FOTAG	JAYET ⁽⁷⁾	11K	66	590
13	OPT+TOUA	GRAF ⁽⁸⁾	12A	34	624
14	ULNHHCA	AUTOPORT ⁽⁹⁾	2A	76	700
15	LU+IVSRU	HANCHА ⁽¹⁰⁾	A 1	51	751
16	LRUUV+PF	HANCHАIS ⁽¹¹⁾	A 1	48	799
17	FL+WDENN	POURVU	D 1	28	827
18	EFLNN+AT	WAD ⁽¹²⁾	3M	26	853
19	EMEAOSM	ENFLANT	E 5	102	955
20	AE+TERV	SOMMEZ	5I	34	989
21	ERT	VÉDA ⁽¹³⁾	O 1	34	1023
		KET ⁽¹⁴⁾	J 1	14	1037

1: **IMBERBE** adj. Sans barbe.

2: **IBIDEM** adv. Au même endroit.

3: **GEEK, GEEKETTE** [gik-] n. et adj. Personne passionnée par un domaine précis.

4: **ÉNOUER** v. **10.** Débarrasser (une étoffe) des noeuds et des impuretés.

5: **MÉDIQUE** adj. Méde.

6: **CANZONE** [k-an-tsoné] (pl. **CANZONI** ou **CANZONES**) n.f. Petit poème italien divisé en strophes.

7: **JAYET** n.m. voir à **jais**.

JAIS n.m. Variété de lignite noire.

8: **GRAF** n.m. (= **graff**) Graffiti pictural.

9: **AUTOPORT** n.m. Parking pour camions.

10: **HANCHER** ['] v. **10. Bx-arts.** Représenter (un personnage) dans un mouvement faisant saillir une hanche.

11: **HANCHER** ['] v. **10. Bx-arts.** Représenter (un personnage) dans un mouvement faisant saillir une hanche.

12: **WAD** [w-] n.m. Substance terreuse riche en manganèse.

13: **VÉDA** n.m. Ensemble des premiers textes littéraires de l'Inde.

14: **KET** [kèt] n.m. *Belg.* Gamin de Bruxelles, malicieux et frondeur.