

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	RHADEQU				
2	-BAEMNIE	ARQUE ⁽¹⁾	H 4	26	
3	UMUHGVT	AMBRÉINE ⁽²⁾	5E	94	120
4	GTUV+JTI	HUM	4J	27	147
5	GTT+EEBI	JUIVE	8D	23	170
6	BGI+ZLEE	JETTE	D 8	24	194
7	BEGI+LEC	LEZ ⁽³⁾	9F	43	237
8	BGI+?INS	CÈLE ⁽⁴⁾	6J	33	270
9	DYANAEO	ESBIGN(A)I ⁽⁵⁾	M 6	74	344
10	A+?NELEO	NOYADE	N 1	45	389
11	UASLUNT	É(T)ALONNE ⁽⁶⁾	1H	122	511
12	U+IRTSTA	SULTAN	14J	27	538
13	AUDHREO	TRUSTAIT ⁽⁷⁾	11D	82	620
14	DEU+RRPR	THORA ⁽⁸⁾	H11	36	656
15	RR+GNEWE	DRUPE ⁽⁹⁾	3E	35	691
16	-SAOLIAM	WEBER ⁽¹⁰⁾	8K	51	742
17	O+KCOREX	ALISMA ⁽¹¹⁾	13A	27	769
18	KO+SFISG	COXERA ⁽¹²⁾	A 8	54	823
19	FGO+VPOT	SKINS ⁽¹³⁾	O11	72	895
20	GOPV+NDI	FOUT	7F	22	917
		OVNI ⁽¹⁴⁾	B 5	19	936

- 1: **ARQUER** v. **10**. Courber en arc.
- 2: **AMBRÉINE** n.f. Alcool de l'ambre gris.
- 3: **LEZ** [lè] prép. voir à **lès**.
LÈS [lè] prép. (= **leze**) Vx. À côté de, près de.
- 4: **CELER** v. **23** (je cèle...) Cacher.
- 5: **ESBIGNER (S')** v. **10**. Vx. S'enfuir.
- 6: **ÉTALONNER** v. **10**. Vérifier (une mesure). - Graduer.
- 7: **TRUSTER** v. **10**. Accaparer.
- 8: **THORA** n.f. (= **Torah**) Nom donné par les juifs à la loi de Moïse.
- 9: **DRUPE** n.f. Bot. Fruit charnu à noyau.
- 10: **WEBER** [vébèr] n.m. *Électr.* Unité de mesure du flux magnétique.
- 11: **ALISMA** n.m. (= **alisme**) Plantain d'eau.
- 12: **COXER** v. **10**. *Afr.* Appréhender, arrêter.
- 13: **SKIN** [skin] n. Jeune marginal xénophobe au crâne rasé.
- 14: **OVNI** n.m. Objet volant non identifié.