

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	-ERGAUIJ				
2	OUENGTN	JUGERAI	H 4	96	
3	OIXUAEM	ONGUENT ⁽¹⁾	11B	82	178
4	SSTPUEB	MOINEAUX	C 8	88	266
5	BSU+IEWO	POSTE	B10	44	310
6	IOU+OTEP	WEBS ⁽²⁾	A 7	50	360
7	IOOPU+MZ	TEX ⁽³⁾	15A	44	404
8	MOOPU+OE	ZIG ⁽⁴⁾	6F	33	437
9	-TRSEAIL	JUMPE ⁽⁵⁾	4H	30	467
10	SBLEUQO	PISTERAI ⁽⁶⁾	K 4	90	557
11	EYAOFDL	BLOQUES	D 3	90	647
12	FO+?NERA	DÉLAYE	8J	51	698
13	EOKVNDE	(P)ROFANÉE	O 1	92	790
14	EEV+HUTE	KENDO ⁽⁷⁾	F10	37	827
15	-LOLRISN	ÉTUVÉE	12J	31	858
16	ANIARTC	ORILLONS ⁽⁸⁾	14F	60	918
17	ECRIVAL	CRANTAI ⁽⁹⁾	2B	89	1007
18	FAHSHM?	CLAVIER	1G	99	1106
		FA(I)M	15H	42	1148

1: **ONGUENT** [on-g-an] n.m. Pommade à base de corps gras.

2: **WEB** [w-] n.m. Système d'accès au réseau internet.

3: **TEX** n.m. Unité de mesure de masse linéique des fibres textiles.

4: **ZIG** n.m. (= **zigue**) *Fam.* Type, individu.

5: **JUMPER** [djeumpé] v. (**p.p.inv.**) **10.** Effectuer un jump.

6: **PISTER** v. **10.** Suivre, épier.

7: **KENDO** [kèndô] n.m. Art martial japonais.

8: **ORILLON** n.m. *Mar.* Partie en saillie d'un bastion.

9: **CRANTER** v. **10.** voir à **craner**.

CRANER v. **10** (= **cranter**) Entailler.