

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	IEBNW?U				
2	INU?+ELR	WEB <sup>(1)</sup>	H 7	28	
3	OUENRES	LU(T)INER <sup>(2)</sup>	I 6	76	104
4	OLYOPIA	ONÉREUSE <sup>(3)</sup>	11E	82	186
5	IOP+SASH	ROYAL	H11	48	234
6	VMEOIAP	ISOPHASE <sup>(4)</sup>	L 4	84	318
7	IO+BIMER	VAMPE <sup>(5)</sup>	K 1	30	348
8	TXMGZIE	EMBOIRAI <sup>(6)</sup>	14B	76	424
9	-IVEERFH	TAXIEZ	2J	52	476
10	H+EELSOU	FIÈVRE	12A	36	512
11	H+LRURUS	SOULÈVE	1F	47	559
12	HLRU+TAG	SUR	12L	34	593
13	-QEFDGID	AZUR	O 1	42	635
14	-DGENCIM	FIGE	O12	47	682
15	CGIMN+OS	DÉTAXIEZ	2H	32	714
16	CGM+NAUT	AZURIONS <sup>(7)</sup>	O 1	51	765
17	CMTU+DQA	YANG <sup>(8)</sup>	13H	24	789
18	CDM+ETAT	SQUAT <sup>(9)</sup>	F 1	28	817
19	MT+?AENH	CÉDÂT	E 4	24	841
20	TDACTNK	MÉTHANI(S)E <sup>(10)</sup>	B 6	68	909
		KÉA <sup>(11)</sup>	N 1	25	934

1: **WEB** [w-] n.m. Système d'accès au réseau internet.

2: **LUTINER** v. **10**. Taquiner, peloter.

3: **ONÉREUX, EUSE** adj. Cher, coûteux.

4: **ISOPHASE** adj. *Techn.* Qui présente des phases de durée égale.

5: **VAMPER** v. **10**. Séduire par des allures de vamp.

6: **EMBOIRE (S')** v. **125**. Se ternir, en parlant des couleurs d'un tableau.

7: **AZURER** v. **10**. Teindre en bleu. - Traiter par azurage.

8: **YANG** [y-an-g] n.m. Principe actif, complémentaire du yin, dans la cosmologie chinoise.

9: **SQUAT** [skwat] n.m. Fait de squatter. - Logement du squatter.

10: **MÉTHANISER** v. **10**. Transformer (des déchets) en méthane.

11: **KÉA** n.m. Perroquet originaire de Nouvelle-Zélande.