

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	ZAWUTTC				
2	CUZ+OPRN	WATT ⁽¹⁾	H 5	26	
3	CNPR+EIG	ZOU	I 3	33	59
4	P+ULOFEN	GRINCEZ	3C	44	103
5	EN+UVRLI	PLOUF ⁽²⁾	4A	38	141
6	SOQAEEM	PLUVINER ⁽³⁾	A 4	89	230
7	EOQ+LIBH	ÂMES	12A	27	257
8	BQ+NAAMJ	HÉLIO ⁽⁴⁾	13C	30	287
9	Q+TEONEN	ENJAMBA	10A	25	312
10	EQ+RELI?	TONNE	H10	33	345
11	-HADUFTR	RELIQ(U)E	15H	131	476
12	HT+UMEYA	FRAUDE	N10	36	512
13	EM+SVXLI	THUYA ⁽⁵⁾	O 6	56	568
14	EV+KEISI	SMILAX ⁽⁶⁾	12J	52	620
15	-DRSA?IB	ÈS	O14	51	671
16	STOEEAS	DRIBB(L)AIS ⁽⁷⁾	F 6	69	740
17	AOT+PEUE	LÈSES	5A	31	771
18	O+CGREAI	TAUPÉE ⁽⁸⁾	N 2	29	800
19	AGIO+NTV	CRÉ ⁽⁹⁾	2D	24	824
20	GOT+KDEO	VAIN	O 1	31	855
21	DGO+IE	KOTE ⁽¹⁰⁾	1F	51	906
		GODÉ ⁽¹¹⁾	1A	29	935

1: **WATT** [w-] n.m. Unité de puissance électrique.

2: **PLOUF** n.m. et interj. Bruit de chute dans l'eau.

3: **PLUVINER** v. déf. (**pluvina, pluvinaît, pluvinât, pluvine, pluviné, pluvinera, pluvinerait**) voir à **pleuviner**.

PLEUVINER v. déf. (**pleuvina, pleuvinaît, pleuvinât, pleuvine, pleuviné, pleuvinera, pleuvinerait**) (= **pluviner**).

4: **HÉLIO** n.f. voir à **héliogravure**.

HÉLIOGRAVURE n.f. Procédé de photogravure.

5: **THUYA** n.m. Conifère utilisé comme arbre ornemental.

6: **SMILAX** n.m. Plante, type salsepareille, liseron.

7: **DRIBBLER** v. **10. Sp.** Passer (un adversaire) en conduisant le ballon.

8: **TAUPÉ, E** adj. (Feutre) traité à la façon d'une fourrure de taupe.

TAUPER v. **10. Helv., Fam.** Taper (quelqu'un), lui emprunter de l'argent.

9: **CRÉ** interj. *Fam.* Sacré !

10: **KOTER** v. (**p.p.inv.**) **10. Belg.** Vivre en kot.

11: **GODÉ, E** adj. *Québ.* (Vêtement, jupe) à godets.

GODER v. **10.** Faire des faux plis.