

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	BURENSM				
2	CDOESEE	EMBRUNS ⁽¹⁾	H 2	76	
3	EILVXTE	DÉCORÉES	5D	94	170
4	EELTV+SE	XI ⁽²⁾	6J	64	234
5	T+AAHDNL	ÉLEVÉES	2H	24	258
6	?NEOGNU	DÉHALANT ⁽³⁾	M 1	76	334
7	VLNIION	(B)EUGNONS ⁽⁴⁾	8A	80	414
8	N+IATOEP	INVIOLE	B 2	24	438
9	CMRAAUQ	ÉPOINTA ⁽⁵⁾	N 8	74	512
10	-GEICTTE	QUATER ⁽⁶⁾	8J	42	554
11	EGT+EDKT	CITÉ	15L	37	591
12	DEGTT+OS	KÉA ⁽⁷⁾	4K	36	627
13	DGTT+ATE	OSES	N 1	25	652
14	TT+UIMPI	GADGET	D 8	18	670
15	-A?RWAMR	IMPUNI	12J	20	690
16	R+TRSIEF	WARGAM(E) ⁽⁸⁾	11A	34	724
17	FR+HYABU	STRIE ⁽⁹⁾	H11	36	760
18	BUY+LRSF	WHARF ⁽¹⁰⁾	A11	72	832
19	BFRU+TLU	SYLI ⁽¹¹⁾	14E	33	865
20	FLTU+AJE	BRU ⁽¹²⁾	A 1	19	884
21	ATU+ZO	FJELD ⁽¹³⁾	D 1	40	924
22	TU	AZOTA	13A	30	954
		DOT	1M	12	966

1: **EMBRUN** n.m. Pluie fine formée par les vagues.

2: **XI** | n.m. voir à **ksi**.

KSI | n.m. (= **xi**) Lettre grecque.

3: **DÉHALER** v. **10**. Tirer (un navire) par ses amarres.

4: **BEUGNER** v. **10** (= **bugner**) *Fam.* Battre. – *Fam.* Cabosser.

5: **ÉPOINTER** v. **10**. Émousser.

6: **QUATER** [kwatèr] adv. Pour la quatrième fois.

7: **KÉA** n.m. Perroquet originaire de Nouvelle-Zélande.

8: **WARGAME** [wargèm] n.m. Jeu de société à base de stratégie militaire.

9: **STRIE** n.f.

STRIER v. **15**. Marquer de stries, de raies.

10: **WHARF** [w-] n.m. *Mar.* Appontement qui s'avance dans la mer.

11: **SYLI** n.m. voir à **sily**.

SILY n.m. (= **syli**) Ancienne unité monétaire de la Guinée.

12: **BRU** n.f. Femme du fils.

13: **FJELD** [fyèld] n.m. Plateau rocheux usé par un glacier.